

**Regulamin „Konkursu Projektów Zespołowych”
w ramach kursu Pracownia Projektów Zespołowych
na Wydziale Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej UMK**

§1 Definicje

Określenia użyte w niniejszym regulaminie (dalej: *Regulamin*) oznaczają:

1. *Konkurs* – „Konkurs Projektów Zespołowych” prowadzony na zasadach określonych niniejszym *Regulaminem* w ramach kursu „Pracownia Projektów Zespołowych” (zwany dalej: *Kursem*) prowadzonego na kierunku Informatyka Stosowana na studiach I stopnia.
2. *Organizatorzy* – **Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu**, ul. Gagarina 11, 87-100 Toruń (NIP: 879 017 72 91) – Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej, adres Wydziału: ul. Grudziądzka 5/7, 87-100 Toruń (zwany dalej: WFAiIS) oraz **Fundacja Aleksandra Jabłońskiego**, ul. Grudziądzka 5/7, 87-100 Toruń, wpisana do Rejestru Stowarzyszeń, Innych Organizacji Społecznych i Zawodowych, Fundacji oraz Publicznych Zakładów Opieki Zdrowotnej oraz Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000338019, NIP 956 226 05 73 (zwana dalej: Fundacją).
3. *Fundatorzy* – **Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu**, ul. Grudziądzka 5/7, 87-100 Toruń oraz **Fundacja Aleksandra Jabłońskiego**, ul. Grudziądzka 5/7, 87-100 Toruń, wpisana do Rejestru Stowarzyszeń, Innych Organizacji Społecznych i Zawodowych, Fundacji oraz Publicznych Zakładów Opieki Zdrowotnej oraz Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000338019, NIP 956 226 05 73.
4. *Komisja* – Komisja Konkursowa składająca się z przedstawicieli *Organizatorów* wybranych przez Prodziekana ds. Studenckich WFAiIS oraz Zarząd *Fundacji*, a także przedstawicieli Katedry Informatyki Stosowanej wybranych przez *Koordynatora*.
5. *Uczestnik* – osoba, która zgłasza swój udział w *Konkursie*; student pierwszego stopnia na WFAiIS.
6. *Zespół* – drużyna składająca się maksymalnie z pięciu *Uczestników* spełniająca wymagania określone niniejszym *Regulaminem*.
7. *Koordynator* – Koordynator *Kursu*.
8. *Prowadzący* – opiekun zespołu prowadzący *Kurs*.
9. *RODO* - Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
10. *Kategoria konkursowa* – jedna z trzech kategorii (Technologia, Potencjał biznesowy, Potencjał społeczny), dla której wyznaczani są Laureaci *Konkursu*.

§2 Informacje ogólne

1. Niniejszy *Regulamin* określa zasady ubiegania się, przyznawania oraz realizacji nagród w Konkursie Projektów Zespołowych.
2. Celami *Konkursu* są:

- 1) zmotywowanie i zainspirowanie studentów do podejmowania innowacyjnych działań w zakresie programowania,
 - 2) zademonstrowanie i doskonalenie umiejętności w zespołowym rozwiązywaniu problemów informatycznych,
 - 3) poznanie specyfiki tego rodzaju rywalizacji przydatnej na rynku pracy,
 - 4) promocja wykonywanych projektów studenckich na Wydziale Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej UMK,
 - 5) wspieranie rozwoju studentów oraz konkurencyjności WFAiIS,
3. Udział w konkursie polega na przygotowaniu projektu oraz przedstawieniu poświęconej mu 15-minutowej prezentacji ustnej ocenianej przez *Komisję*.
4. Terminarz *Konkursu* jest ogłaszany na stronach internetowych *Organizatorów*, tj. www.fizyka.umk.pl oraz www.faj.org.pl

§3 Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. *Uczestnikami Konkursu* mogą być studenci pierwszego stopnia na WFAiIS odbywający kurs Pracowni Programowania Zespołowego.
2. Przed wzięciem udziału w *Konkursie Uczestnik* powinien zapoznać się z *Regulaminem*.
3. Uczestnictwo w *Konkursie* jest obowiązkowe dla wszystkich studentów przystępujących do zaliczenia przedmiotu Pracownia Programowania Zespołowego w roku akademickim 2023/24.

§4 Zasady Konkursu

1. W *Konkursie* biorą udział *Zespoły*, składające się maksymalnie z pięciu *Uczestników*. Każdy *Uczestnik* może być tylko w jednym *Zespole*.
2. *Zespół* składa się z Kierownika i Członków *Zespołu*.
3. W wyjątkowej sytuacji możliwe jest zwiększenie liczby członków *Zespołu* określonej w §4 ust. 1 *Regulaminu* po wcześniejszej akceptacji *Koordynatora*.
4. Projekty tworzone są przez *Zespoły* pod opieką *Prowadzącego* i opcjonalnie konsultowane przez osoby zewnętrzne.
5. Każdemu *Zespołowi* przysługuje budżet w wysokości 500 zł brutto z przeznaczeniem na zakup materiałów (dalej zwanych: *Materiałami*), niezbędnych do realizacji Projektu.
6. Koszt *Materiałów* wskazanych w ust. 5 niniejszego paragrafu pokrywany jest ze środków *Fundacji*.
7. Potrzebę zakupu *Materiałów*, o których mowa w ust. 4 niniejszego paragrafu, *Zespół* zgłasza *Prowadzącemu*, zaś *Prowadzący*, po zatwierdzeniu listy *Materiałów*, przekazuje listę zakupów *Koordynatorowi* w nieprzekraczalnym terminie do dnia 31.03.2024 r.
8. *Koordynator*, do dnia 8.04.2024 r., dokona analizy wszystkich przesłanych zgłoszeń zakupu *Materiałów* i przekaze pełną listę do Zarządu *Fundacji*. W razie wątpliwości *Koordynator* lub przedstawiciel *Fundacji* może poprosić *Zespół* i *Prowadzącego* o dodatkowe uzasadnienie zakupu materiałów.
9. Drużyny prezentują swoje projekty podczas finału w formie publicznej prezentacji.

10. Warunkiem przystąpienia do Publicznej Prezentacji jest:

- 1) dopuszczenie *Zespołu* przez *Prowadzącego* po wstępnej ocenie prezentacji projektu dokonanej podczas zajęć,
- 2) zgłoszenie gotowości przystąpienia i tytułu projektu do konkursu nie później niż na trzy dni przed ogłoszoną datą finału *Konkursu*.

11. Zgłoszenia niekompletne, niespełniające warunków formalnych *Konkursu* oraz zgłoszenia złożone po wyznaczonym terminie, nie będą rozpatrywane.

§5 Procedura i rozstrzygnięcie konkursu

1. Finał *Konkursu* odbywa się w formie publicznej prezentacji, podczas której każdy *Zespół* omawia swój projekt.
2. Prezentacje podlegają ocenie merytorycznej dla wybranych *Kategorii konkursowych* według następujących kryteriów:

- Kategoria **Technologia**:

- 1) Stopień zaawansowania implementacji rozwiązań technologicznych w projekcie (trudność w implementacji wybranej technologii, dobór odpowiednich wzorców projektowych, optymalizacja i profilowanie kodu, testy aplikacji, itp.) oraz osiągnięcie zamierzonych celów - 30%,
- 2) innowacyjność rozwiązania, pod kątem użytych rozwiązań technologicznych – 20%
- 3) zaangażowanie pracy całego zespołu (m.in. adekwatny podział ról w zespole, narzędzia i metodologie wspomagające pracę zespołową) - 20%,
- 4) stopień ukończenia projektu (m.in. gotowy produkt, demo produkcyjne, brak ukończenia) - 20%,
- 5) prezentacja projektu w formie strony internetowej - 10%

- Kategoria **Potencjał biznesowy**:

- 1) atrakcyjność rozwiązania dla potencjalnych inwestorów biznesowych – 20%
- 2) możliwość szybkiego wprowadzenia produktu na rynek (monetyzacja produktu) – 20%
- 3) przeprowadzone badanie rynku - ocena produktu przez osoby postronne - 10%,
- 4) zaangażowanie pracy całego zespołu (m.in. adekwatny podział ról w zespole, narzędzia i metodologie wspomagające pracę zespołową) - 20%,
- 5) stopień ukończenia projektu (m.in. gotowy produkt, demo produkcyjne, brak ukończenia) - 20%,
- 6) prezentacja projektu w formie strony internetowej - 10%

- Kategoria **Potencjał społeczny**:

- 1) użyteczność projektu dla społeczeństwa - 30%,
- 2) łatwość wdrożenia rozwiązania do użytku publicznego – 10%

- 3) przeprowadzone badanie rynku - ocena produktu przez osoby postronne - 10%,
 - 4) zaangażowanie pracy całego zespołu (m.in. adekwatny podział ról w zespole, narzędzia i metodologie wspomagające pracę zespołową) - 20%,
 - 5) stopień ukończenia projektu (m.in. gotowy produkt, demo produkcyjne, brak ukończenia) - 20%,
 - 6) prezentacja projektu w formie strony internetowej - 10%
3. Oceny merytorycznej, o której mowa w ust. 2 niniejszego paragrafu, dokonuje Komisja składająca się z przedstawicieli *Organizatorów* wybranych przez Prodziekana ds. Studenckich WFAiS oraz Zarząd *Fundacji*, a także przedstawicieli Katedry Informatyki Stosowanej wybranych przez *Koordynatora* odrębnie dla każdej z trzech *Kategorii konkursowych*.
 4. Dodatkowo w skład Komisji Konkursowej mogą zasiadać osoby zaproszone przez Prodziekana ds. Studenckich WFAiS, Zarząd *Fundacji* lub *Koordynatora*.
 5. W skład *Komisji* wchodzi *Prowadzący*.
 6. Na podstawie oceny merytorycznej *Komisja* wybiera jeden *Zespół* z najwyższą liczbą punktów, dla każdej *Kategorii konkursowej*. Każdy z wybranych *Zespołów* otrzymuje tytuł Laureata *Konkursu* w danej *Kategorii konkursowej*.
 7. Każdy *Zespół* może otrzymać tytuł Laureata *Konkursu* wyłącznie w jednej *Kategorii konkursowej*.
 8. Obrady *Komisji* następują po zakończeniu prezentacji *Zespołów*. Wyniki zostają ogłoszone w najszybszym możliwym terminie, nazwiska członków nagrodzonych *Zespołów* są opublikowane na stronie internetowej <http://www.fizyka.umk.pl/>.

§6 Nagrody

1. Nagrodą za otrzymanie tytułu Laureata *Konkursu* dla każdej *Kategorii konkursowej* jest nagroda pieniężna w wysokości co najmniej 500 zł dla każdego członka *Zespołu*.
2. Nagroda pieniężna wskazana w ust. 1 niniejszego paragrafu przyznawana jest jako świadczenie jednorazowe, w formie przelewu na konto bankowe *Uczestnika*, o którym mowa w §6 ust. 1 *Regulaminu*.
3. W celu realizacji nagród należy skontaktować się z przedstawicielem *Fundatora* poprzez adres mailowy: agnieszka@faj.org.pl

§7 Tryb składania i rozpatrywanie odwołań

1. Odwołania od decyzji *Komisji* mogą być zgłaszane w formie mailowej na adres annan@astro.umk.pl lub pisemnej na adres WFAiS, tj. ul. Grudziądzka 5/7, 87-100 Toruń z dopiskiem "Odwołanie – Konkurs Programowanie" nie później niż w ciągu 7 dni od ogłoszenia wyników *Konkursu*.
2. Odwołanie powinno zawierać dane *Uczestnika* takie jak: imię, nazwisko, adres mailowy do korespondencji, jak również dokładny opis, powód odwołania oraz argumenty, które mogłyby skłonić *Komisję* do zmiany postanowienia. W przypadku braku potrzebnych informacji, *Organizator* zastrzega sobie prawo do pozostawienia zgłoszenia bez rozpoznania.

3. Złożone odwołania rozpatrywane będą w terminie 7 dni od daty otrzymania odwołania. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia zgłoszenia w formie mailowej niezwłocznie po rozpatrzeniu odwołania.
4. Decyzja *Komisji* po rozpatrzeniu odwołania jest ostateczna.

§8 Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest Uniwersytet Mikołaja Kopernika, ul. Gagarina 11, 87-100 Toruń oraz Fundacja Aleksandra Jabłońskiego, ul. Grudziądzka 5/7, 87-100 Toruń.
2. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych poprzez udział w Konkursie.
3. Podmiotem przetwarzającym dane osobowe w imieniu administratora są *Organizatorzy*.
4. Wszelką korespondencję dotyczącą przetwarzania danych osobowych należy kierować na adres mailowy *organizatora*: rafal@is.umk.pl.
5. Dane osobowe zawarte w zgłoszeniu przetwarzane będą w celu realizacji *Konkursu* na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a *RODO*.
6. Szczegółowe cele przetwarzania:
 - 1) rozpatrzenie zgłoszenia,
 - 2) wyłonienie finalistów i laureatów Konkursu,
 - 3) publikacja listy finalistów i laureatów Konkursu na stronach Organizatorów,
 - 4) realizacji nagród,
 - 5) informowanie Uczestników Konkursu za pomocą wiadomości email (ewentualnie za pośrednictwem kontaktu telefonicznego, lub wiadomości SMS) o wynikach *Konkursu* lub o sprawach istotnych w realizacji *Konkursu*.
7. Dane *Uczestników Konkursu* nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem przepisów przewidzianych przepisami prawa.
8. *Uczestnik Konkursu* zezwala na wykorzystanie jego imienia i nazwiska w celu informowania (także w mediach) o wynikach *Konkursu*.
9. Organizatorzy oświadczają, iż dane *Uczestników Konkursu* nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
10. Dane osobowe przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów, wynikający z obowiązujących przepisów.
11. Uczestnik posiada prawo do żądania dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania a także prawo do cofnięcia zgody, o ile zgoda została udzielona.
12. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.
13. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, aczkolwiek niezbędne do udziału w *Konkursie*. Podanie innych danych niż wynikających z przepisów jest dobrowolne.

§9 Postanowienia końcowe

1. Treść *Regulaminu* oraz wszelkie jego zmiany publikowane są na stronie <http://www.fizyka.umk.pl/>.
2. *Organizatorzy* zastrzegają sobie prawo do zmiany niniejszego *Regulaminu*.
3. *Organizatorzy* każdorazowo poinformują *Uczestników* o zmianie *Regulaminu* przez zamieszczenie jego nowej wersji na stronie internetowej <http://www.fizyka.umk.pl/>.
4. Regulamin zatwierdzany jest corocznie przez Organizatorów nie później niż 31 października.
5. Wszystkie kwestie sporne nieujęte w niniejszym *Regulaminie* rozstrzygają *Organizatorzy*.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym *Regulaminem* stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.

Regulamin zatwierdzili

Koordinator Pracowni
Programowania Zespołowego

Prezes Fundacji Aleksandra
Jabłońskiego

Dziekan WFAiS UMK w Toruniu

mgr inż. Rafał Linowiecki

mgr inż. Aleksandra Puda

prof. dr hab. Winicjusz
Drozdowski