



Konkurs Projektów Zespołowych 2023/2024

Agenda wydarzenia

9:00 - 9:10	rozpoczęcie Konkursu
9:10 – 9:30	Prezentacja głównego sponsora – firmy EIB
9:30 - 10:00	Zespół nr 1 - ShokuAI
10:00 - 10:30	Zespół nr 2 - TestRN
10:30 - 11:00	Zespół nr 3 - Vanir
11:00 - 11:30	Zespół nr 4 - Bawario
11:30 - 11:50	przerwa
11:50 - 12:20	Zespół nr 5 - FlexTrack
12:20 - 12:50	Zespół nr 6 – TonalityWEB
12:50 - 13:20	Zespół nr 7 - Heart Holder
13:20 - 14:00	przerwa, obrady komisji
14:00 - 14:20	ogłoszenie zwycięzców i zakończenie Konkursu

Komisja konkursowa

mgr inż. Piotr Ablewski – zespół Katedry Informatyki Stosowanej – przewodniczący komisji

mgr inż. Bogdan Chechłowski - Dyrektor Biura Informatyki EIB S.A.

mgr inż. Andrzej Korcala – członek zarządu Fundacji Aleksandra Jabłońskiego

dr inż. Michał Pierzchalski – zespół Katedry Informatyki Stosowanej

mgr inż. Michał Joachimiak – prowadzący, zespół Katedry Informatyki Stosowanej

dr hab. Jacek Matulewski, prof. UMK – prowadzący, zespół Katedry Informatyki Stosowanej

mgr Michał Meina - prowadzący, zespół Katedry Informatyki Stosowanej

Zespoły

ShokuAI

Skład:

Filip Kowalik (lider), Maja Cichowicz, Piotr Grąbczewski, Paulina Lewicka



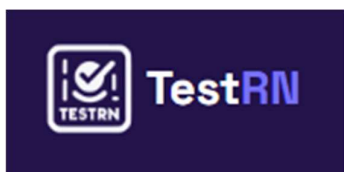
Opis:

Aplikacja mobilna ShokuAI to narzędzie dla miłośników gotowania i organizacji zakupów. Pozwala ona użytkownikom szybko i łatwo generować przepisy kulinarne oraz tworzyć listy zakupów, ułatwiając planowanie posiłków i zakupów spożywczych. Dzięki wykorzystaniu generatywnej sztucznej inteligencji, ShokuAI automatycznie generuje spersonalizowane przepisy kulinarne na podstawie preferencji użytkownika, ewentualnych alergii czy ograniczeń dietetycznych.

TestRN

Skład:

Adam Kwiatkowski (lider), Szymon Wiśniewski, Tomasz Wójcicki, Wiktor Piórkowski



Opis:

TestRN to innowacyjna platforma online do tworzenia i wykonywania testów, która wykorzystuje zaawansowane technologie sztucznej inteligencji. Nasza aplikacja umożliwia użytkownikom tworzenie testów na trzy różne sposoby: poprzez importowanie plików CSV, użycie zdjęć z pytaniami oraz ręczne wprowadzanie pytań. Nasza platforma oferuje automatyczną ocenę pytań otwartych, co znacząco usprawnia proces oceniania i zapewnia obiektywność wyników. TestRN to idealne rozwiązanie dla nauczycieli, studentów oraz firm, które potrzebują elastycznych i inteligentnych narzędzi do tworzenia i przeprowadzania testów online.

Vanir

Skład:

Michał Wichtowski (lider), Konrad Piontkowski, Adam Kotewicz, Maciej Ćwiek



Opis:

Nasza aplikacja to narzędzie zaprojektowane z myślą o usprawnieniu procesu rozliczania się w grupach z funkcją skanowania paragonów w czasie rzeczywistym.





Bawario

Skład:

Jakub Iwicki (lider), Tymoteusz Holona, Sebastian Sztankowski

Opis:

Bawario to gra Action-RPG, w której gracz może wcielić się w rolę bohatera, który do końca życia nie ucieknie przed ciężkimi walkami i przeciwnikami. Gra odbywa się na własnoręcznie stworzonej mapie (arenie), gdzie przed graczem stawiane są coraz cięższe wyzwania. Jedynymi kompanami naszego bohatera są przyjaźni sprzedawcy, którzy pomogą graczowi przygotować się na kolejne starcia.



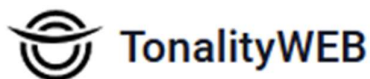
FlexTrack

Skład:

Kacper Kozera (lider), Mikołaj Wegner, Łukasz Lutowski

Opis:

Trener personalny na siłownię w telefonie z wykorzystaniem sztucznej inteligencji. Dzięki temu rozwiązaniu, można znacząco zmniejszyć szansę na wystąpienie kontuzji oraz zwiększyć efektywność ćwiczeń.



TonicityWEB

Skład:

Michał Kopczyński (lider), Patryk Stępnia, Rafał Brudziński

Opis:

TonicityWEB to aplikacja webowa, która umożliwia łatwe wykonywanie transkrypcji. Gotowa transkrypcja jest następnie przetwarzana i analizowana, również przy użyciu technologii LLM. Aplikacja może być wykorzystywana podczas code review, spotkań biznesowych czy do streszczania materiałów z serwisu YouTube. Użytkownik może zadawać pytania dotyczące transkrypcji i otrzymywać odpowiedzi bezpośrednio w aplikacji. Wspierane są również funkcje generowania podsumowań, edytor umożliwiający edytowanie transkrypcji, automatyczne tworzenie notatek, generowanie napisów wskazujących, która kwestia została wypowiedziana w danym momencie oraz identyfikacja rozmówców w nagraniu.



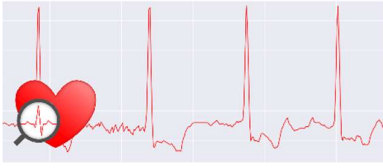
UNIWERSYTET
MIKOŁAJA KOPERNIKA
W TORUNIU
Wydział Fizyki, Astronomii
i Informatyki Stosowanej



Heart Holder

Skład:

Emil Sujkowski (lider), Iga Kuźdrzał, Piotr Piekański, Julian Świerczyński



Opis:

W projekcie Heart Holder zajmujemy się analizą sygnałów, przedstawiających pracę serca, pod kątem wykrycia potencjalnego migotania przedsionków. Pozwala nam to wśród wielu badanych pacjentów znaleźć tych, którzy z większym prawdopodobieństwem cierpią na tę chorobę. Taka automatyczna analiza usprawnia proces diagnozy pacjentów i może znaleźć pacjenta, który potrzebuje większej uwagi, szybciej niż analiza manualna.

