



<a href="#">FIGRIS</a>	Fizyka w grach i silniki fizyczne	15	10		5								E	2
<a href="#">SIGIER</a>	Silniki gier	45			45								Z	3
<a href="#">SZIGRA</a>	Sztuczna inteligencja w grach	30					30						E	3
<a href="#">WIRTRZE</a>	Wirtualna rzeczywistość	30					15		15				Z	2
														<b>19</b>
													<b>240</b>	

Przedmioty specjalistyczne do wyboru - specjalność: Informatyka w systemach automatyki (wymagane 15 ECTS)														
<a href="#">SOCZARZ</a>	Systemy operacyjne czasu rzeczywistego	60					30		30				E	5
<a href="#">WDAM</a>	Wstęp do data mining	30							30				Z	2
<a href="#">LOGRO</a>	Logika rozmyta	60	30		30								Z	4
<a href="#">MAGIS</a>	Magistrale i sieci przemysłowe	60					15		45				E	5
<a href="#">PROSWBUD</a>	Programowanie systemów wbudowanych	60					15		45				E	5
													<b>270</b>	<b>21</b>

Przedmioty specjalistyczne do wyboru - specjalność: Programowanie systemów cyfrowych (wymagane 15 ECTS)														
<a href="#">APD</a>	Akwizycja i przetwarzanie danych	60	30		30								E	5
<a href="#">RESTRUC</a>	Rekonfigurowalne struktury cyfrowe	75	30		45								E	5
<a href="#">PSPOKO</a>	Projektowanie systemów kontrolno-pomiarowych w układach programowalnych	60					15		45				E	5
													<b>195</b>	<b>15</b>

W przypadku zapisania się na jakiś przedmiot obcokrajowca niewładającego językiem polskim, zajęcia z tego przedmiotu będą prowadzone w języku angielskim.

Wszystkie seminaria, ćwiczenia, konwersatoria, laboratoria i pracownie podlegają zaliczeniu na ocenę (za wyjątkiem Przedsiębiorczości)

Z przyczyn organizacyjnych kolejność przedmiotów w semestrach w ramach jednego roku akademickiego może ulegać zmianom

\* Przedmioty specjalistyczne mogą być wybierane z aktualnej listy przedmiotów specjalistycznych do wyboru dla wszystkich specjalności lub z listy przedmiotów dodatkowych ogłaszanej corocznie. Warunkiem uruchomienia przedmiotu jest spełnienie wymagania dotyczącego minimalnej liczby zapisanych studentów.