

Zatwierdzona przez Radę Wydziału Fizyki i Astronomii i Informatyki Stosowanej na posiedzeniu w dniu 20.06.2012 r., 03.06.15 r., 21.06.2017r., 17.04.2019

Zatwierdzona przez Radę Instytutu Nauk Technicznych w dniu 17.03.2021 r., 12.03.2025 r.,

KOD	NAZWA PRZEDMIOTU	GODZINY ZAJĘĆ								FORMA ZAI	ECTS	
		razem	sem. zimowy				sem. letni					
			wyk.	ćwicz.	labor.	inne	wyk.	ćwicz.	labor.			inne
0800-...	I ROK 2026/27											
MENU2	Metody numeryczne II	60					30		30		E	5
MOPT	Metody optymalizacji	60					30		30		E	5
PRRWLG	Programowanie równoległe	60					15		45		E	5
ZAPROB	Zaawansowane programowanie obiektowe	45							45		Z	3
08510369-PDW-S	Przedmioty specjalistyczne do wyboru dla IS s2*	150								150	Z/E	12
		375	0	0	0	0	75	0	150	150		30
	II ROK 2027/28											
3600-5ZEN-FISCI-030E	Język angielski dla nauk technicznych 2	30				30					E	3
ALGOR2	Algorytmy II	90	30	15	45						E	7
PRACMGR-1	Pracownia magisterska	60			30					30	Z	2
PRACMGR-2												
PPROZESP2-1	Pracownia programowania zespołowego (w języku angielskim)	30			15				15		Z	2
PPROZESP2-2												
SEMMGR	Seminarium magisterskie	20								20	Z	2
	Praca magisterska	0									E	20
PDW-P	Przedmioty dotyczące obszaru nauk społ. lub hum.	75								75	Z	6
08510369-PDW-S	Przedmioty specjalistyczne do wyboru dla IS s2*	240				120				120	Z/E	18
		515	30	15	90	120	0	0	15	245		57
		890	30	15	90	120	75	0	165	395	0	87

[illegible][illegible][illegible]

	Przedmioty specjalistyczne do wyboru - specjalność: Tworzenie gier (wymagane 15 ECTS)											
PROGIER	Programowanie gier mobilnych	45							45		Z	4
PROANIM3D	Projektowanie i animacja 3D	60							60		Z	5

SIGIER	Silniki gier	45							45		Z	4
PROTGIER	Proces tworzenia gier video	30							30		Z	2
WIRTRZE	Wirtualna rzeczywistość	30					15		15		E	3
SCEFAGR	Tworzenie scenariusza i prowadzenie fabuły w grach	15			15						Z	2
		225										20

Przedmioty specjalistyczne do wyboru - specjalność: Informatyka w modelowaniu i sterowaniu (wymagane 15 ECTS)												
AR2SOCZARZ	Systemy operacyjne czasu rzeczywistego	60					30		30		E	5
WIRTRZE	Wirtualna rzeczywistość	30					15		15		E	3
AR2CSWIZ	Cyfrowe systemy wizyjne	60					30		30		E	5
ISTESTER	Teoria sterowania**	60					30		30		E	5
AR2APD	Akwizycja i przetwarzanie danych	60	30		30						E	5
AR2LOGRO	Logika rozmyta	60	30		30						Z	4
AR2SINEUMOD	Sieci neuronowe w modelowaniu i sterowaniu	60	15		45						Z	4
		390										31

Przedmioty specjalistyczne do wyboru dla IS s2												
0800-ELINKW	Elementy informatyki kwantowej						30		30		E	5

W przypadku zapisania się na dowolny przedmiot obcokrajowca niewładającego językiem polskim lub z innych przyczyn organizacyjnych, zajęcia z tego przedmiotu mogą być prowadzone w języku angielskim.

Wszystkie seminaria, ćwiczenia, konwersatoria, laboratoria i pracownie podlegają zaliczeniu na ocenę (za wyjątkiem Przedsiębiorczości)

Z przyczyn organizacyjnych kolejność przedmiotów w semestrach w ramach jednego roku akademickiego może ulegać zmianom.

* Przedmioty specjalistyczne mogą być wybierane z aktualnej listy przedmiotów specjalistycznych do wyboru dla wszystkich specjalności lub z listy przedmiotów dodatkowych ogłaszanej corocznie. Warunkiem uruchomienia przedmiotu jest spełnienie wymagania dotyczącego minimalnej liczby zapisanych studentów.

** Przedmiot obowiązkowy dla specjalności Informatyka w modelowaniu i sterowaniu

*** Przedmiot prowadzony w cyklu co drugi rok, kolejne cykle: 2024/25, 2026/27, 2028/29, 2030/2031