

kierunek: INFORMATYKA STOSOWANA, S2
studia stacjonarne, magisterskie, 3-semesterne

Przedmioty specjalistyczne do wyboru - specjalność: Sztuczna inteligencja (wymagane 15 ECTS)												
ANSYG	Analiza sygnałów	60					30		30		Z	4
SSNEUR	Sztuczne sieci neuronowe	60					30		30		E	5
INANOB	Inteligentna analiza obrazów	60					30		30		Z	4
LOGRO	Logika rozmyta	60	30		30						Z	4
UMASZ	Uczenie maszynowe, algorytmy i systemy datamining	60	30		30						E	5
EDZBIOD	Eksploracja dużych zbiorów danych	60	30		30						E	5

Przedmioty specjalistyczne do wyboru - specjalność: Aplikacje webowe, mobilne i sieci komputerowe (wymagane 15 ECTS)												
ASLIS	Administrowanie sieciami lokalnymi i serwerami	60					30		30		Z	4
PROSIKO	Programowanie sieciowo-komunikacyjne	60					30		30		E	5
KKCCNA-RS-3	CISCO 3	60							60		E	5
PROSERW	Programowanie serwisów Web co 2-rok: 26/27, 28/29, 30/31	60					30		30		Z	4
KK-SIECIBP	Sieci bezprzewodowe	45			45						Z	3
PROGUMO	Programowanie urządzeń mobilnych	60	30		30						E	5
ADSERW	Administracja serwerami Windows co 2-rok: 27/28, 29/30, 31/32	30			30						Z	2

Przedmioty specjalistyczne do wyboru - specjalność: Tworzenie gier (wymagane 15 ECTS)												
PROGIER	Programowanie gier mobilnych	45							45		Z	4
PROANIM3D	Projektowanie i animacja 3D	60							60		Z	5
SIGIER	Silniki gier	45							45		Z	4
PROTGIER	Proces tworzenia gier video	30							30		Z	2
WIRTRZE	Wirtualna rzeczywistość	30					15		15		E	3
SCEFAGR	Tworzenie scenariusza i prowadzenie fabuły w grach	15			15						Z	2

Przedmioty specjalistyczne do wyboru - specjalność: Informatyka w modelowaniu i sterowaniu (wymagane 15 ECTS)												
AR2SOCZARZ	Systemy operacyjne czasu rzeczywistego	60					30		30		E	5
WIRTRZE	Wirtualna rzeczywistość	30					15		15		E	3
AR2CSWIZ	Cyfrowe systemy wizyjne	60					30		30		E	5
ISTESTER	Teoria sterowania*	60					30		30		E	5
AR2APD	Akwizycja i przetwarzanie danych	60	30		30						E	5
AR2LOGRO	Logika rozmyta	60	30		30						Z	4
AR2SINEUMOD	Sieci neuronowe w modelowaniu i sterowaniu	60	15		45						Z	4

Przedmioty specjalistyczne do wyboru dla IS s2												
0800-ELINKW	Elementy informatyki kwantowej						30		30		E	5

Przedmioty dotyczące obszaru nauk społecznych lub humanistycznych (wymagane 6 ECTS)												
0800-TWINN	Innowacje	30								30	Z	2
0800-TNIEZ	Teoria niezawodności	15								15	Z	1
0800-PRZED	Przedsiębiorczość	22								22	Z	1
0800-TRAWIUM	Od nauki do biznesu - transfer wiedzy i umiejętności do OSG	15								15	Z	2

Przedmioty specjalistyczne mogą być wybierane z aktualnej listy przedmiotów specjalistycznych do wyboru dla wszystkich specjalności lub z listy przedmiotów dodatkowych ogłaszanej corocznie. Warunkiem uruchomienia przedmiotu jest spełnienie wymagania dotyczącego minimalnej liczby zapisanych studentów.

* Przedmiot obowiązkowy dla specjalności Informatyka w modelowaniu i sterowaniu