

Resampling obrazów

1. Informacje ogólne: http://en.wikipedia.org/wiki/Resampling_%28bitmap%29
2. Aproksymacja biliniowa: http://en.wikipedia.org/wiki/Bilinear_interpolation
3. Aproksymacja bikubiczna: http://en.wikipedia.org/wiki/Bicubic_interpolation
4. Aproksymacja Lanczosa: http://en.wikipedia.org/wiki/Lanczos_resampling
5. Porównanie 3 i 4: [Lanczos-Bicubic.pdf](#)